

令和3年度

子育て支援つうしん

社会福祉法人 国旗共愛会 寄走こども園

令和4年2月1日発行

今回は「おもちゃ」をテーマにお届けします。
ご家庭でのおもちゃ選びや、遊びのヒント、
懐かしいおもちゃなどをご紹介して
いきたいと思います♪



あそびは子どもの生活そのもの。だからこそ、成長に合わせておもちゃが活かされることで、経験や体験がより豊かになっていきます。お気に入りのおもちゃでじっくり遊ぶことが、やがては人と人とのコミュニケーションの道具になっていきます。

<子どもにとっておもちゃとは?>

子どもにとって目に入るものが刺激となり、遊びになります。握ってみる、動かしてみる…自分で興味のあるおもちゃを見つけて操作しながら考え試しながら遊び、成長していきます。“モノ”を通じて人と繋がっていったり、「自分でやってみたい!」という自主性を育んでいきます。大きくなってくると、人と人が繋がりながら遊ぶことも増えていきます。相手と同じルールを共有しながら展開する遊びは、人間関係を豊かにしたり、思考が広がったり、また、葛藤や我慢などの経験もしていきます。

<おもちゃ選びのポイント>

- 遊びに適した素材であること
- 子どもからの欲求に応えられて、素朴でも遊び方が多様に広がるもの
- 安全性・品質・デザインの優れたもの
- 子どもの身体の大きさに合っているもの
丈夫で繰り返しあそべるもの
- キャラクターの図柄がついているなど、主張が強すぎるものでないこと
- 文字・計算・英単語などの、知識の習得だけを目的としたものではないこと

●○●おもちゃの種類と機能・効果●○●

【A】見る・聞くおもちゃ



メリッ、ガラガラ、人形、ぬいぐるみ、楽器など

色の美しさや音の楽しさ、危険が瓦解して感覚を豊かにします。
動物や人形は気分を育てます。

【B】こっこ遊びのおもちゃ



ままごと、食育こっこ、
着せかえ、電球、水鉄砲など

想像力を育むから、他者のコミュニケーションを取ることで基礎的な社会性の身につきます。

【C】体を動かすおもちゃ



歩行練習、ボール、輪投げ、
三輪車、スポーツ器具など

手足、体を動かすことによって運動神経を伸ばし、健やかな体の育ちをめざします。

【D】動くおもちゃ



ローラーやゼンマイ、電池で動く
オブジェや車、動物など

思いがけない動きが好奇心や探究心を刺激し、興味の種が広がります。

【E】組み立てるおもちゃ



積木、ブロック、折紙、
粘土、パズル、模型など

モノを作ることで構成力、造形力を磨く
とともにバランス感覚や集中力を高めます。

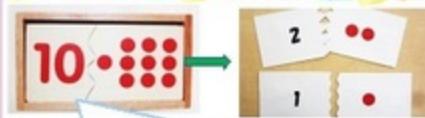
【F】ゲーム



トランプ、骨牌ゲーム、パズルなどの
勝敗競争やスピードを競うもの

幼い好奇心を刺激するだけでなく、
他者とのコミュニケーションの中で
協調性などの社会性を学べます。

身近なもので 作ることができます



まるの数と数字をマッチングさせる知育玩具
です。



形や色を楽しみながら、型はめを楽しむおもちゃです。



カードを引き、カラーゴムをイラストと同
じように指にはめていく、1番早くできた
人がベルを鳴らし速さを競うゲームです。

指先を使って穴にし字フックを落とします。握る時に大人が手添えてあげると上手に入れることができます。指先や手首の動きを促すことのできる手作りおもちゃです♪
今回、作った時に使用したし字フック（サイズ50mm）は
ホームセンターにあります。入れ物は、100均の容器を使
い、蓋にし字フックが通る位の穴を開けています。

知育玩具やゲームを、紙・段ボール
や、100均グッズも活用しながら、
身近に遊ぶことができますよ♪

感覚・感性を刺激するもの



木製のガラガラ

- naef ガラガラドリオ
- KEM カタカタ など

・トレインカースロープ

- ・大工さん、ハンマートイ など

・木製積み木

- ・LaQ (ラキュー) など

遊形に夢中になる



KAPLA (カプラ) は、こども園で人気のおもちゃの一つです。長方形の板を高く積んでみたり、並べてみたり…立体的な造形の面白さが味わえます。

「1種類の遊びが5個あるよりも、5種類の遊びが1個で楽しめる」ことを経験することも大切です。伝承遊びは、形はシンプルですが、根気よく取り組むことで上達し夢中になります。また、1個で多数の遊び方・技があり、子どもも大人も一緒に楽しめることができます。



ジルケ人形は、素材が良く、子どもの気持ちに寄り添えるようなシンプルな表情に工夫されています。



↑ お医者さんごっこ



ままごとセット

ごっこ遊びは、イメージを広げながら、何かに見立ててみたり、役割を決めて遊びます。これまでの経験が遊びに反映されたり、ストーリーが生まれます。また、人形に心を通わせながら思いやりの気持ちも育ちます。

ルールのある遊び

ルールのある遊びでは、一人でできるものから、複数名で行うものまであります。遊んでいる中で、絵や色、形を揃える楽しさや、ゲームに勝ったり負けたり、悔しかったり嬉しかったり等を繰り返しながら、遊びのルールやマナーも覚えていきます。ゲームで経験した喜びや自分への自信とともに他者との協調性も育ちます。



← 「オセロ」は、ボードの全体を視覚で捉えながら、手を動かし、先の展開を読むという作業をすることで、脳が刺激され、思考力や記憶力アップのほか、集中力や直感力も養われます。



「スティッキーゲーム」→
は、愛子様も遊んでいたという皇室御用達の知育ゲームです。崩さないように棒を選ぶ観察眼、そっと抜く手先の器用さを遊びの中で楽しむことができます。

「ショッピングリスト」→
裏返しにした品物カードで神經衰弱をしながら、選んだ買い物リストと同じ品物を探します。同じ品物であれば、自分のカードに並べます。一番早く、カードをいっぱいにした人が勝ちです。ごっこ遊びとして楽しんだり、洞察力が育ちます。

